PLAN DE TRABAJO

Programa:	Código:	Ficha:	Nombre del aprendiz:	Nombre del instructor:
TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE	233104	3147747		JOSÉ ALFREDO GÓMEZ PADILLA

Proyecto:	Código:	N° Fase	Nombre Fase	Actividad de proyecto
DESARROLLO DE SOLUCIONES DE SOFTWARE A LA MEDIDA EN LAS PYMES Y STARTUP´S DE LA REGIÓN	2691221	3	EJECUCIÓN	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADO DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (P.P.P.F.)	EVIDENCIA (Conocimiento-Desempeño-Producto) ¿Cuál?	TIEMPO DE DESARROLLO (Establecido por Instructor)		Recolección de evidencias
			Fecha Inicio	Fecha Fin	Fecha (concertada con el Aprendiz)
Crear componentes front-end del software de acuerdo con las necesidades del cliente.	**Área Cognitiva :** Crear los componentes de la interfaz gráfica de usuario	**Evidencias de Conocimiento y Desempeño** Utiliza las diferentes etiquetas html , estilos css y algunos framework para el desarrollo de paginas web **Evidencia de Producto** : Diseñar Y desarrollar una interfaz de usuario teniendo encuenta su maquetacion, codificacion, teniendo en cuenta el lenguaje seleccionado.	1/04/2026	25/06/2026	30/06/2026
	Área Procedimental : Validar los objetos de la GUI				
	Área Valorativa Actitudinal: Aplicar la empatía en la elaboración de la GUI teniendo en cuenta las características del cliente				

Novedades :